113 學年度第二學期暨大資工電腦軟體設計競賽

比賽規則及執行環境說明

活動日期：114/2/22(六)13:00~16:00

地點：圖資大樓電腦教室

報名截止日：114/1/31(五)

一、比賽時程

時間	活動流程	地點
12:00~12:40	參賽者報到及測試系統	圖資大樓電腦教室
12:40~12:50	清場	圖資大樓電腦教室
12:50~13:00	驗證進場	圖資大樓電腦教室
13:00~16:00	進行比賽	圖資大樓電腦教室
16:00~17:00	成績公佈及場復	圖資大樓電腦教室

二、競賽資格

1. 本校大學部在學學生(不分科系、級別)
2. 3 人 1 組，少於 3 人不得參賽。

三、規則說明

1. 使用線上裁判系統 DOMjudge(網頁提交即自動評分)。
2. 題目皆以英文命題。解題之程式語言為 C/C++、Python、Java。
3. 參賽學生請攜帶有照片的學生證或身份證方能入場比賽(未帶證件者先登記後入場，工作人員會到試場拍照存證，賽後補證件)。
4. 競賽開始後，遲到 10 分鐘者不得進場。
5. 禁止攜帶任何電子通訊器材進入比賽場地，比賽期間如有發現違規之情事，主辦單位得取消參賽隊伍之參賽資格。
6. 競賽時間內，參賽者除與同隊隊員或本競賽工作人員聯絡外，不得與其他人員以任何方式交談。
7. 參賽者可攜帶書籍、手冊、紙本形式程式碼，但不可攜帶機器可讀取的任何軟體或資料。
8. 每隊 3 人共同使用一台電腦。
9. 比賽電腦問題請找考場組工作人員，題目問題請直接於比賽系統介面詢問。
10. 離開比賽場地之座位後，除工作人員外，不得與任何人員交談。
11. 比賽期間不得飲食，可至指定區域飲用茶水、如廁。
12. 參賽隊伍如有干擾比賽正常進行之情事，主辦單位得立即停權，以維持比賽順利進行。

四、評分說明

採用 ICPC 計分方式，參賽隊伍主要依據答對題數排名；答對題數相同之隊伍，次依答對題目之耗費時間總和反向排序。每題之耗費時間為競賽開始至繳送正確答案止所經歷之時間(分鐘數)，加上該題已送繳但被評為錯誤(即下面項目 4~8)之次數乘以 20。

1. Accepted: 執行結果無誤，答案正確。
2. Compile Error: 編譯錯誤 (有提供錯誤訊息)
3. Judge Error: 評分系統錯誤，請洽現場工作人員或以系統提問。
項目 1~3 不會有 20 分鐘的罰時。
4. Run Time Error: 執行過程發生錯誤 (exit code 非 0)
5. Time Limit Exceeded: 執行時間過長
6. Output Limit Exceeded: 輸出超過限制
7. Memory Limit Exceeded: 記憶體使用超過限制
8. Wrong Answer: 輸出的答案錯誤
項目 4~8 皆有 20 分鐘的罰時。

五、參賽者環境

1. 作業系統：Windows 10/11
2. 程式語言：
 1. GNU C/C++(11 版之後)
 2. Python(3.x 版)
 3. Java(SE 21 版之後)
3. 使用端編輯器或整合環境：
 1. Visual Studio Code
 2. Visual Studio
 3. Dev C++
 4. Code::Blocks
 5. Eclipse
 6. NetBeans
 7. MinGW

六、獎項

1. 金、銀、銅牌獎：各 1 隊，每人可獲得客製化勝利小甲 T-shirt 乙件(於得獎後訂製)及獎狀乙張。
2. 佳作：若干名，每人可獲得獎狀乙張。

報名網址：<https://forms.gle/1fMXPaNtvfdGhL35A>